

# TANTÁRGYI ADATLAP JÁTÉKELMÉLET A TÁRSADALOMTUDOMÁNYOKBAN BMEGT439798

BMEGT439798 2025.11.07 18:28 1/5

## I. TANTÁRGYLEÍRÁS

#### 1. ALAPADATOK

#### Tantárgy neve

JÁTÉKELMÉLET A TÁRSADALOMTUDOMÁNYOKBAN

Azonosító BMEGT439798

A tantárgy jellege

kontaktórás tanegység

Kurzustípusok és óraszámok Tanulmányi

TípusóraszámteljesítményértékelésElőadás2(minőségértékelés)Típusatípusa

Gyakorlat 0 félévközi
Laboratórium 0 félévközi
Kreditszám

<u>Tantárgyfelelős</u>

Neve Beosztása Email címe

Dr. Szakadát István egyetemi docens szakadat.istvan@gtk.bme.hu

Tantárgyat gondozó oktatási szervezeti egység

Szociológia és Kommunikáció Tanszék

A tantárgy weblapja

https://edu.gtk.bme.hu

A tantárgy oktatásának nyelve

magyar - HU

A tantárgy tantervi szerepe, a jánlott féléve

Szak: **Szabadon választható tárgyak** Tantárgy szerepe: **Szabadon választható** 

Ajánlott félév: 0

Szak: Pszichológia mesterszak - Ajánlott szabadon választható tárgyak

Tantárgy szerepe: Szabadon választható

Ajánlott félév: 0

#### Közvetlen előkövetelmények

Erős Nincs
Gyenge Nincs
Párhuzamos Nincs
Kizáró feltételek Nincs

#### A tantárgyleírás érvényessége

Jóváhagyta a Gazdaság- és Társadalomtudományi Kar Kari Tanácsa (2023.03.29.) az 580251/13/2023 iktatószámon hozott határozatával, amely érvényes 2023.03.29-től.

BMEGT439798 2025.11.07 18:28 2/5

## 2. CÉLKITŰZÉSEK ÉS TANULÁSI EREDMÉNYEK

#### <u>Célkitűzések</u>

A tárgy hallgatása során a hallgatók megismerkednek a stratégiai gondolkodás kulcsfogalmaival, e fogalmakra épülő társadalomtudományi modellekkel. Az elmélet gyakorlati alkalmazásai kerülnek az oktatás fókuszába.

#### Tanulmányi eredmények

#### Tudás

- 1. Ismeri a játékelmélettel leírható cselekvések szabályszerűségeinek leírásához szükséges fogalomakat, a legfontosabb összefüggéseket és elméleteket;
- 2. ismeri és érti az interdependens társadalmi kapcsolatokat legfontosabb vonásait
- 3. ismeri a játékelmélet nagyobb alkalmazási területeit, látja a köztük levő kapcsolatokat.

#### Képesség

- 1. Képes önálló tanulás megtervezésére, megszervezésére és végzésére.
- képes megérteni és használni a játékelmélettel, stratégiai gondolkozással kapcsolatos témák jellemző szakirodalmát, könyvtári forrásait,
- 3. képes arra, hogy a mindennapi életben felismerje a játékelmélet által elemzett tipikus társadalmi helyzeteket, és a gyakorlatban hasznosítsa az elméletben tanultakat, képes használni kreativitását.

#### Attitűd

- 1. Nyitott a játékelmélet által folyamatosan termelt új információk megismerésére és befogadására;
- 2. együttműködik az ismeretek bővítése során az oktatóval és hallgató társaival,
- 3. folyamatos ismeretszerzéssel bővíti tudását, nyitott az információtechnológiai eszközök használatára.

#### Önállóság és felelősség

- 1. Nyitottan fogadja a megalapozott kritikai észrevételeket,
- 2. egyes helyzetekben csapat részeként együttműködik hallgatótársaival a feladatok megoldásában
- 3. gondolkozásában játékelméleti megközelítést alkalmaz a társadalmi jelenségek értelmezésére.

#### Oktatásmódszertan

Előadások, játékelméleti gyakorlatok.

#### Tanulástámogató anyagok

 A tantárgy elvégzéshez szükséges oktatási anyagok, szakirodalom a kurzus moodle-oldaláról érhető el a hallgatóknak (edu.gtk.bme.hu) – Books, notes, downloadable materials (edu.gtk.bme.hu)

# II. TANTÁRGYKÖVETELMÉNYEK

### A TANULMÁNYI TELJESÍTMÉNY ELLENŐRZÉSE ÉS ÉRTÉKELÉSE

#### Általános szabályok

A 2.2. pontban megfogalmazott tanulási eredmények értékelését zárthelyi képezi, az órai jelenlét 70%-a.

#### Teljesítményértékelési módszerek

Szorgalmi időszakban végzett teljesítményértékelések részletes leírása: 1. Részteljesítmény-értékelés: A zárthelyiben egyrészt a definíciós jellegű kérdésekre adott válaszok pontossága, másrészt a helyzetértékelős kérdésekre adott válaszok tartalmassága számít.

#### Szorgalmi időszakban végzett teljesítményértékelések részaránya a minősítésben

• összegző tanulmányi teljesítményértékelés : 100

#### Vizsgaelemek részaránya a minősítésben

#### Az aláírás megszerzésének feltétele, az aláírás érvényessége

#### Érdem jegy-megállapítás

Jeles	95
Jeles	90–94
Jó	80–89
Közepes	60–79
Elégséges	50-59
Elégtelen	< 50

#### Javítás és pótlás

A javítás és pótlás rendjét mindig a hatályos TVSZ szabályozza.

#### A tantárgy elvégzéséhez szükséges tanulmányi munka

részvétel a kontakt tanórákon 28 félévközi készülés a gyakorlatokra 12 felkészülés a teljesítményértékelésekre 20 összzesen 60

#### A tantárgykövetelmények jóváhagyása és érvényessége

A Kari Hallgatói Képviselet véleményezése után jóváhagyta dr. Lógó Emma oktatási dékánhelyettes 2023.03.13-án. Érvényes 2023.03.13-tól.

BMEGT439798 2025.11.07 18:28 4/5

# III. RÉSZLETES TANTÁRGYTEMATIKA

#### TEMATIKAI EGYSÉGEK ÉS TOVÁBBI RÉSZLETEK

#### A félévben sorra vett témák

1) Bevezetés, Játékok két játékossal: Játékok normál alakban. 2) Bevezetés, Játékok két játékossal: Játékok normál alakban. 3) Játékok két játékossal: Szekvenciális játékok. 4) Nem kooperatív játékok normál alakban, Nash tétele. 5) A játékok extenzív formája. 6) Információ függvény. 7) Ismételt játékok. 8) Kooperatív játékok átvihető nyereménnyel. 9) Kooperatív játékok átvihető nyereménnyel. 10) Shapley érték. 11) Gazdasági játékok. 12) Gazdasági játékok. 13) Gyakorló óra. 14) Zh

1 -

#### További oktatók

Dr. Mészáros József

#### A tantárgykövetelmények jóváhagyása és érvényessége

A Tantárgyi adatlap I. és II. részén túli III. részét az érintett szak(ok) szakfelelőse(i)vel való egyeztetés alapján az 1.8. pontban megjelölt Szociológia és Kommunikáció Tanszék vezetője hagyja jóvá.

BMEGT439798 2025.11.07 18:28 5/5